



# Jorge Sánchez Vega

JUNIOR MOBILE DEVELOPER & MARKETING SPECIALIST

✉ getmep@gmail.com 📞 +34 685 558 617

<http://jorgesvega.com>

<http://twitter.com/jorgesvega>

<http://es.linkedin.com/in/jorgesanchezvega>

<http://github.com/jorgesvega>

## EXPERIENCIA LABORAL

### OPINNO

Desarrollador iOS Junior, febrero 2017- actualidad

En Opinno he trabajado creando aplicaciones para la plataforma iOS, en lenguaje Swift y con el patrón MVVM. Entre las aplicaciones en las que he trabajado se encuentran wallets de tarjetas de puntos, pago de servicios en universidades, gestión de eventos y apps para acceso a edificios y uso de sus servicios.

### EMPLEO DIGITAL / ARA-TECH

Desarrollador Android Junior, noviembre 2016

Creación de una aplicación móvil Android para la empresa Ara-Tech. Su función es mostrar servicios en un mapa según la ubicación del usuario, así como ofrecer información de los mismos. Este desarrollo fue parte del proyecto final de Empleo Digital de Fundación Telefónica.

### PHONE HOUSE

Sales Assistant, 2012-2015

### UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA, GABINETE DE COMUNICACIÓN

Prácticas Universitarias, marzo-junio 2013

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES - 540 horas

Empleo Digital, Fundación Telefónica, 2016

### ESPECIALISTA UNIVERSITARIO EN EMPRENDIMIENTO E INNOVACIÓN

Universidad de Extremadura, 2015

### MÁSTER OFICIAL EN MARKETING E INVESTIGACIÓN DE MERCADOS

Universidad de Extremadura, 2011-2014

Trabajo Fin de Máster sobre gamificación 'Aplicación de mecánicas y técnicas de diseño de juegos en la mejora de la lealtad de los clientes', calificado con Matrícula de Honor

### LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS

Universidad de Extremadura, 2006-2011

## IDIOMAS

### INGLES: DIPLOMA NIVEL B1

#### CURSO DE INMERSIÓN EN LENGUA INGLESA

Universidad Internacional Menéndez Pelayo

#### ENGLISH LANGUAGE COURSE

Cambridge Education Group, Reading, UK

### PORTUGUÉS: NIVEL BÁSICO

#### APRENDIZAJE INTENSIVO DE LENGUA PORTUGUESA

Universidad de Extremadura

## HABILIDADES PERSONALES

Liderazgo	● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Trabajo en equipo	● ● ● ● ● ● ○ ○ ○
Comunicación	● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Creatividad	● ● ● ● ● ● ● ○ ○

## RECONOCIMIENTOS Y PREMIOS

### PRIMER PREMIO YUZZ BADAJOZ 2016

CISE / Santander Universidades

Primer Premio con el proyecto de Startup 'aHut'

Estancia en Silicon Valley (San Francisco, CA) con emprendedores

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

### CURSO BÁSICO DE MARKETING DIGITAL - 40 horas

Google-IAB Spain, 2016

### GENERACIÓN DE MODELOS DE NEGOCIO INNOVADORES EN INTERNET - 30 horas

Programa EmprendedorExt, 2015

### MARKETING ONLINE Y SOCIAL MEDIA - 30 horas

Programa EmprendedorExt, 2015

### GESTIÓN DE COMUNIDADES EN REDES SOCIALES, COMMUNITY MANAGER (Online) - 45 horas

Universidad de Extremadura, 2014

### GAMIFICACIÓN / GAMIFICATION (Online)

Universidad de Pennsylvania, 2012

### LIDERAZGO Y TRABAJO EN EQUIPO - 10 horas

Gabinete de Iniciativa Joven-UEx, 2011

### E-BRANDING - 30 horas

Universidad de Extremadura, 2008

## PUBLICACIONES

### ORANGE ESPAÑA: LA COMUNICACIÓN RESPONSABLE

IV Congreso Internacional de Casos Docentes en Marketing Público y No Lucrativo, Felgueiras, Portugal, 2012

### STARBUCKS: EL LADO RESPONSABLE DEL CAFÉ

III Congreso Internacional de Casos Docentes en Marketing Público y No Lucrativo, Granada, España, 2011

### RESPONSABILIDAD CORPORATIVA DE VODAFONE

I Congreso Internacional de Casos Docentes en Marketing Público y No Lucrativo, León, España, 2009

## HABILIDADES INFORMÁTICAS

WordPress	● ● ● ● ● ● ● ○ ○
Google Analytics	● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○
Microsoft Windows	● ● ● ● ● ● ● ○ ○
HTML	● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
CSS	● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○
Java	● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Android Studio	● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○
Xcode	● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
Swift	● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○
Sketch	● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○